

2021 春のワークショップ

3/25 スタート

春も楽しく学ぼう！
 KODO キッズステーションのフルラインナップをお手軽に。春ならではの特別イベントも！春からの新しい習いごととしてのお試しに。
 気になるコースをスポットで。ぜひご受講ください！

レゴSCCIP教室

教育用レゴ®ブロックを使い、モノの仕組みや構造に触れながら、思考力・想像力・問題解決力・表現力を育みます。

新3歳 FTL **LEGO & BOOK!**

あおむしのおはなしをレゴ®ブロックで表現しよう！絵本の読み聞かせを行い、お話の場面をブロックで作製することで、想像力・表現力を育みます。

新年少 CK1 **牧場をつくろう！**

牛乳や卵はどうやってできている？牧場づくりを通じて「衣食」を考えます。

新年中 CK2 **おおきなトラック！**

大きなトラックで人を助けよう！状況を想像して解決していきます。

新年長 CK3 **模様をつけるマシンを作る**

ギアやシャフトをうまく組みあわせて、模様付けマシンを作ります。

新小1生 CR1 **レゴ de コマ回し！**

装置を作って、コマ回し大会！回転のしくみを考えよう！

新小2生以上 CR2,3 **ランドヨットをつくろう！**

再生可能エネルギーを学び、ランドヨットを作ろう！

身近な社会や物の仕組みに目を向けて、ストーリーの中から想像して表現したり、年長になるとモノのしくみを考えながら組み立てたり。年齢に応じた多彩なカリキュラムで、遊びながら、楽しみながら、思考力を鍛えていきます。

教育用レゴ®ブロックを使い、手を動かしながら組み立てて遊びながら力学・工学・物理学の基礎を学びます。よりよい解決方法を探索しトライ＆エラーを繰り返すことで、問題解決力を育てます。また、クラス内で、自分の考えを伝えたり、相手の考えを聞き問題解決に役立てたりと、コミュニケーションが介在する学びを体感します。

ジュニアプログラミング

新小1・2生

お花見アニメーションをつくろう！

「お花見」をテーマにアニメーションを作ります。桜の花びらはどのように落ちるでしょう？キャラクターの動きを考えながら、プログラミング的思考力を育みます。自宅からでも、教室からでも、どこでもお花見を楽しめるようなオリジナルアニメーションを制作してみよう！

ベーシックプログラミング

新小3生以上

ネコのファッションショー

ネコたちのファッションショーアニメーションを制作します。イメージを言語化し、自分なりのプログラムを組む活動を通じ、より良い解決策を模索し、プログラミング的論理思考を育みます。最後はプレゼンテーションを行い、各々違うプロセスの先にある多様性を楽しみます。

読書作文教室

新小1生以上

言語で思考力を伸ばそう！

近頃よく聞く「鬼滅（きめつ）」ってどういう意味？「師走（しわす）」や「弥生（やよい）」って何月のこと？言葉の意味や、日本語の豊かな表現を知ることで、世界の見え方を広げます。語句や表現に着目しながら物語を読み進め、読書の楽しさを実感しながら、言語を介した思考力を磨きます。

ロボット教室

新小4生以上

ロボット制御でミッションにチャレンジ！

「ロボット」ってなんだろう？私たちの生活で身近なものになったロボットが、どのように使われ、またどのように作られるのか、自分で組み立て、プログラミングで動かす中で、ロボティクステクノロジーへの興味・関心を広げます。また、組み立てたロボットでミッションにチャレンジ！トライ＆エラーを繰り返して課題達成を目指す、問題解決力を培います。

特別イベント！

Roboccia ロボッチャ！

新小3生以上

ロボット × ポッチャ

パラリンピック正式種目である「ポッチャ」にロボットでチャレンジ！知恵をしばり、ロボvsロボ、ロボvs人間の真剣勝負を楽しもう！ロボット競技を通してテクノロジーに触れながら、「だれもが楽しめる・みんなで楽しめる」パラスポーツへの理解を深めます。



※「ロボッチャ」は当スクールオリジナルコンテンツで、商標登録申請中です。

特別イベント！

Design Creator デザインクリエイター

新小3生以上

プロダクトデザイン

3Dプリンタを使用し、オリジナルのブックマーカー（しおり）を作ります。品名やキャッチコピーも考案。自分だけでなく「たくさんの誰か」が幸せになるプロダクトを創造していく過程で、プロダクトデザインの基礎を学びます。どんどん本を読み進めたいブックマーカーを制作してみよう！

